



KATLUDO



ou « Jeu du chat »

Règle du jeu

Type de jeu :

Jeu de l'oie

Objectifs du jeu :

Apprendre du vocabulaire concernant la nourriture

But du jeu :

Gagner le maximum de nourriture

Matériel :

1 plateau de jeu
1 dé
1 pion

1 boîte du chat
1 jeu de 37 cartes « nourriture »
(pictogrammes)

Nombre et âge des joueurs :

2 à 5 joueurs à partir de 9 ans

Mise en place du jeu :

Placer le plateau de jeu sur la table ainsi que la boîte du chat.
Mettre les cartes « nourriture » à disposition des joueurs.

Déroulement de la partie :

La premier joueur lance le dé :

- Si le dé marque 6, le joueur avance le pion de 1 à 5 cases au choix en comptant les cases,
- Pour les autres valeurs, le joueur avance le pion d'autant de cases qu'indique le dé en comptant les cases.

* Si le pion arrive sur une case « nourriture », le joueur prend la carte correspondante en la citant à voix haute,

* Si le pion arrive sur une case « *kato* », le joueur prend au hasard une carte « nourriture » parmi les cartes à disposition des joueurs et la met dans la boîte du chat en la citant,

* Si le pion arrive sur une case « *korbo* », le joueur prend une carte de la boîte du chat (s'il y en a), la cite et la met avec les siennes.

Les joueurs suivants font de même.

Fin de partie :

Quand le pion arrive sur la case « *fino* » ou la dépasse, la partie est terminée.
Qui du chat ou d'un des joueurs a gagné ?