



# 16 CUBES



## Règle du jeu

### But :

Travail du vocabulaire avec des pictogrammes et de la structure de la phrase. La dynamique du jeu est basée sur : le lancer de cube (s).

### Matériel

16 cubes

### Règles du jeu :

Plusieurs règles sont possibles selon le niveau des participants avec l'utilisation d' un, deux, trois cubes (voir plus).

- Avec 1 cube : Le lancer, puis dire à voix haute ce qu'il représente.
- Avec 2 cubes : plusieurs combinaisons sont possibles :
  - Associer un sujet et un verbe,
  - Associer un nom et un adjectif,
  - Associer un complément de lieu et un objet,
- Avec 3 cubes : il est possible de construire de petites phrases.
- Avec plus de 3 cubes : des phrases plus complexes.

### Les objectifs :

- Travail de vocabulaire : personnes, animaux, aliments, lieux, moyens de transport, verbes, indicateurs de lieux, adjectifs.
- Travail de construction de phrase : sujet + verbe, sujet + verbe + complément,...
- Travail sur le sens de la phrase : dire si la phrase est possible ou non.