



# ESP0301 - ĆIRKAŨ LA TABLO



## Règles du jeu

### **Catégorie du jeu**

Jeu de mémoire

Jeu des familles

### **Matériel**

1 jeu de 24 cartes rectangulaires « trio »

1 jeu de 24 cartes carrées « images »

### **But du jeu**

Gagner le plus de cartes « trio » possible

### **Nombre de joueurs**

3, 4 ou 6 joueurs

### **Déroulement du jeu**

Distribuer toutes les cartes carrées. Les joueurs ne montrent pas leurs cartes aux autres joueurs.

Les cartes « trio » forment le talon, face cachée.

Chaque joueur prend 2 cartes « trio » sans les montrer aux autres joueurs.

Chaque joueur regarde si 3 de ses cartes « images » correspondent à une de ses cartes « trio ».

Si 3 cartes « images » correspondent à une carte « trio », le joueur montre la carte « trio » et les 3 cartes « images ». Il gagne ainsi la carte « trio ». Il remet les 3 cartes « images » dans son jeu et prend une carte du talon et vérifie à nouveau son jeu.

Quand tous les joueurs ont vérifié leur jeu, la partie commence vraiment.

À tour de rôle, les joueurs essaient de compléter une de leurs cartes « trio » en demandant à un autre joueur une carte « images » qui leur manque.

Si le joueur questionné a la carte, il la donne et le joueur demandeur rejoue.

Si le joueur questionné n'a pas la carte demandée, c'est au tour du joueur suivant.

Chaque fois qu'un joueur complète une carte « trio », il en tire une autre du talon pour avoir toujours 2 cartes « trio » en main.

Le jeu s'arrête quand toutes les cartes « trio » ont été gagnées.

Le joueur qui a le plus de cartes « trio » a gagné la partie.